**Resumen Jerarquía de Flujos**

**Flujos de bytes**

|  |  |
| --- | --- |
| Clase | Descripción |
| InputStreamReader() | Enlace entre los flujos de bytes y los flujos de caracteres: lee bytes y los decodifica en caracteres usando un charset. El juego de caracteres que utiliza se puede especificar por nombre o se puede dar explícitamente, o se puede aceptar el juego de caracteres predeterminado de la plataforma. |
| OutputStreamWriter() | Enlace entre los flujos de caracteres y los flujos de bytes: los caracteres escritos en él se codifican en bytes mediante un charset. El juego de caracteres que utiliza se puede especificar por nombre o se puede dar explícitamente, o se puede aceptar el juego de caracteres predeterminado de la plataforma. |
| FileInputStream() | Obtiene bytes de entrada de un archivo en un sistema de archivos. Los archivos que están disponibles dependen del entorno del host.  FileInputStream está diseñado para leer flujos de bytes sin procesar, como datos de imágenes. |
| FileOutputStream() |  |

**Flujos de caracteres**

|  |  |
| --- | --- |
| **Clase** | **Descripción** |
| **FileReader** | Clase de conveniencia para leer archivos de caracteres. |
| **FileWriter** | Clase de conveniencia para escribir archivos de caracteres. |
| **BufferReader** | Lee texto de un flujo de entrada de caracteres, almacenando en búfer los caracteres para proporcionar una lectura eficiente de caracteres, matrices y líneas. |
| **BufferWriter** | Escribe texto en un flujo de salida de caracteres, almacenando en búfer los caracteres para permitir la escritura eficiente de caracteres individuales, matrices y cadenas. |

**BufferedReader**

|  |  |
| --- | --- |
| **Método** | **Descripción** |
| **close()** | Cierra el stream y libera los recursos del sistema asociados con ella. |
| **mark()** | Marca la posición actual en la secuencia. |
| **markSupported()** | Indica si este flujo es compatible con la operación mark(), lo cual es cierto. |
| **read()** | Lee un solo carácter. |
| **readLine()** | Lee una línea de texto. |
| **reset()** | Restablece la secuencia a la marca más reciente. |
| **skip()** | Salta caracteres. |

**BufferedWriter**

|  |  |
| --- | --- |
| **Método** | **Descripción** |
| **close()** | Cierra el flujo, vaciándolo primero. |
| **flush()** | Vacía el stream. |
| **newLine()** | Escribe un separador de línea. |
| **write(char[] cbuf, int off, int len)** | Escribe una parte de una matriz de caracteres. |
| **write(int c)** | Escribe un solo carácter. |
| **write(String s, int off, int len)** | Escribe una parte de un String. |

**FileReader**

|  |  |
| --- | --- |
| Método | Descripción |
| close() | Cierra el stream y libera los recursos del sistema asociados con ella. |
| mark() | Marca la posición actual en la secuencia. |
| read() | Lee un solo carácter. |
| reset() | Restablece la secuencia a la marca más reciente. |
| skip() | Salta caracteres. |
| markSupported() | Indica si este flujo es compatible con la operación mark(), lo cual es cierto. |

**FileWriter**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Método | Descripción | |
| close() | | Cierra el flujo, vaciándolo primero. |
| flush() | | Vacía el stream. |
| write(char[] cbuf, int off, int len) | | Escribe una parte de una matriz de caracteres. |
| write(String s, int off, int len) | | Escribe una parte de un String. |
| write(int c) | | Escribe un solo carácter. |
| append(CharSequence csq) | | Agrega la secuencia de caracteres especificada a este escritor. |

**InputStreamReader**

|  |  |
| --- | --- |
| Método | Descripción |
| close() | Cierra el stream y libera los recursos del sistema asociados con ella. |
| getEncoding() | Devuelve el nombre de la codificación de caracteres que utiliza este flujo. |
| read() | Lee un solo carácter. |
| read(char[] cbuf, int offset, int length) | Lee caracteres en una parte de una matriz. |
| ready() | Indica si esta transmisión está lista para ser leída. |
| mark() | Marca la posición actual en la secuencia. |

**OutputStreamWriter**

|  |  |
| --- | --- |
| Método | Descripción |
| close() | Cierra el flujo, vaciándolo primero |
| flush() | Vacía el stream. |
| getEncoding() | Devuelve el nombre de la codificación de caracteres que utiliza este flujo. |
| write(char[] cbuf, int off, int len) | Escribe una parte de una matriz de caracteres. |
| write(String s, int off, int len) | Escribe una parte de un String. |
| write(int c) | Escribe un solo carácter. |

**FileInputStream**

|  |  |
| --- | --- |
| Método | Descripción |
| close() | Cierra este flujo de entrada de archivos y libera todos los recursos del sistema asociados con el flujo. |
| read() | Lee un byte de datos del flujo de entrada. |
| read(byte[] b) | Lee hasta la longitud de bytes de datos de este flujo de entrada en una matriz de bytes. |
| read(byte[] b, int off, int len) | Lee hasta la longitud de datos de este flujo de entrada en una matriz de bytes. |
| skip(long n) | Omite y descarta un numero de bytes de datos del flujo de entrada. |
| available() | Devuelve una estimación de la cantidad de bytes restantes que se pueden leer (u omitir) de este flujo de entrada sin bloquearse con la próxima invocación de un método para este flujo de entrada. |
| finalize() | Garantiza que close llame al método de este flujo de entrada de archivos cuando no haya más referencias a él. |

**FileOuputStream**

|  |  |
| --- | --- |
| Método | Descripción |
| close() | Cierra este flujo de entrada de archivos y libera todos los recursos del sistema asociados con el flujo. |
| finalize() | Garantiza que close llame al método de este flujo de entrada de archivos cuando no haya más referencias a él. |
| write(byte[] b) | Escribe la longitud de la matriz de bytes especificada en este flujo de salida de archivo. |
| write(byte[] b, int off, int len) | Escribe la longitud de la matriz de bytes especificada a partir del desplazamiento offen este flujo de salida de archivo. |
| write(int b) | Escribe el byte especificado en este flujo de salida de archivo. |
| getFD() | Devuelve el descriptor de archivo asociado con esta secuencia. |